



šifra č.7, heslo ČAJ

Hráč: „A dokázal bys zašifrovat polohu dalšího stanoviště tak, že nám nedáš do ruky nic nového?“

Organizátor: „Bodejt', to je hračka.“

H: „Ech, co by to tak mohlo být?“

O: „Co? To je vlastně strašně jednoduché, stačí použít něco, co jste na startu neměli, ale teď už to máte.“

H: „Ejhle, to si děláš prdel, že jo?“

O: „Důvěřujte mi, to ani omylem. Opravdu to máte s sebou už několik stanovišť.“

H: „A to Ti máme věřit? Kde bychom to jako vzali?“

O: „Ač to zní podivně, pravděpodobně jste si na to přišli sami. Možná jste požádali o nápovědu nebo řešení, ale i tak to máte.“

H: „Bože můj, to je strašný, co máme dělat!“

O: „Elementárně se zamyslete nad tím, co by to tak mohlo být. A pak jenom sečtěte dohromady to původní a to nové.“

H": „Cože?“

O: „Efekt v podobě tajenky se dokonce projeví, pokud z toho obojího použijete pouze o něco málo víc než první polovinu, zbytek je k ničemu, je tam jen pro úplnost.“

H: „Divný to je. Nechceš mi k tomu ještě něco říct?“

O: „Ani ne, všechno už jsem Vám řekl. Tak šťastnou cestu.“

V textu je návod k řešení. První písmena dialogů dvakrát opakují slovo ABECEDA. Stačí sečíst standardní abecedu a novou abecedu získanou substitucí v šifře č.3.

Tajenka zní: HORA SVATE ANDULY

H	O	R	A	S	V	A	T	E	A	N	D	U	L	Y
8	15	18	1	19	22	1	20	5	1	14	4	21	12	25
=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
7	13	15	23	14	16	20	12	22	17	3	18	8	24	10
G	M	O	W	N	P	T	L	V	Q	C	R	H	X	J